キャラクター名
鍵守　舞

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	17	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	転生体	経験	殺戮の日々	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

制服	
アクセサリー	
コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
もうひとりの自分	P　執着	N 劣等感		
復讐者	P　同情	N 敵愾心		
都築京香	P　懐旧	N　恐怖		
永見昴	P 好奇心	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：クリ値-Lv。								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定のダイスを+[Lv]個、基本侵食率+5。侵食率の影響を受けない。								
オリジン:レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：【精神】判定の達成値+[Lv*2]。								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果：「攻撃力:+[Lv+2]」の射撃攻撃。								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：「攻撃力:+[Lv*5]」の射撃攻撃。								
結合粉砕	1	4	メジャー			対決	ピュア	
効果：組み合わせた判定のダイス+Lv個、装甲無視。								
炎の加護	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：そのメインプロセス中、サラマンダーのエフェクトを組み合わせる判定のダイス+Lv個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かつて竜であったもの。
竜としての記憶の一部を残して生まれ変わり、人の姿となった。
失ったかつての自分自身と邪竜としての力を取り戻すために戦いに身を投じる。
人間として社会に紛れ、経験を得るために学校に通っている。
外見は記憶の中にある人間をもとにしている。