

キャラクター名	プレイヤー名
アンリエッタ・カーメルン	

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自(効果)	騎士			目標	謳歌(自由記載)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	18	30	6	21	6	9
ボーナス	5	6	10	2	7	2	3
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							
能力値	5	8	12	3	10	2	3

HP	106
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃(双)	至近	-1	20	0	0	0	0	0
左手	精霊のナイフ(双)	至近	0	16	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	紅血の翼※オリジナルアイテム								
能力値			8	0	12	0	2	22	10
スキル	ラピディティ				2				
その他	漆黒の星、歪みの衣、蝶の帽子、リムブースト・リフレクス、魔気の結晶、名馬		1		3	1	1	3	15
総計(右)			8	20					
総計(左)			9	16	19	12	3	25	25
総計(両)			8	36					m
ダイス数			3 d	5 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	8		2	10	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
<その他>	<食糧>
異次元バッグ	ランチボックス
ベルトポーチ	ハウピア×5
-	焼きそばパン×9
<ポーション>	-
ポーションホルダー	<道具>
MPポーション×4	小道具入れ
ハイHPポーション×6	漆黒の星
ハイMPポーション×3	リムブースト・リフレクス
万能薬×2	運命のメダリオン
-	瘴気の結晶

現在重量:	21	所持金:	280	預金・借金:	
最大重量:	44				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: 対象に武器攻撃を行う。その武器攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。(現:+2D)								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: 戦闘移動、あるいはエンゲージからの離脱を行う。ただし、自分が存在するエンゲージが封鎖されている場合、離脱はできない。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「回避判定」に+1D。(修正済み)								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:短剣」、「左手」と「右手」にそれぞれ武器を持っている時に有効。装着している二の武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計、「装備部位:両」の二の武器として扱う。二の武器の「効果」は全て有効。使用可能だが、使用に宣言を必要とする「効果」は一つのタイミングに一つの「効果」しか使用できない。								
アームズマスタリー・短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:短剣」による攻撃の「命中判定」に+1D。(修正済み)								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: [タイミング:パッシブ、アイテム]以外のスキルの使用を宣言した時に使用。対象のスキル効果を打ち消す。シナリオに1回使用可能。								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	自動成功	5	
効果: 盾を装備していない場合、「回避判定」に+[SL+2]する。(現:+3)								
-	1							
効果:								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷判定	3	
効果: 対象の【精神】と対決を行う。この時の達成値に+[SL×2]する。対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。(現:3D+16)								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1	
効果:イニシアチブプロセスに即座に行動可能。ただし、選ぶ対象は「未行動」であり、行動後「行動済み」となる。1シーンに1回使用可能。								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃ダメージに+【敏捷】								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果: 自分の行う判定の直前に使用。その判定に+1Dする。1シーンに1回。								
-	1							
効果:								

ギルドLv:9 ; 余剰成長点:0

トランス:フェザー使用時(パッシブのみ)
 命中:3D6+13
 回避:4D6+24

「明度3以下」及び[暗闇]下でのダイスロール

命中:4D6+13(6D6+13)
 回避:5D6+24(5D+27)
 DR :6D6+36(7D6+36)
 最大:6D6+48(7D6+48)

たぶん、平均的なキャラ、からリビルドの結果、空を飛びキャラヘジオブチェンジ。
 コンセプトは近づいて翻弄しつつ切り刻む感じ?
 敏捷特化、固定値は裏切らない。CL9取得ランナップ1、ワクチネーション1、ミアズマバインド1を予定。
 Lv6になったのでGMのクリットと対策がようやくできる。
 Lv7でナイトロードを取れた。これで、明度が3以下ならすべてのダイスロールにプラスがつくぞ。だが、きっと、光だらけなんだろうな……
 Lv8でついにエンブレイドもSL5となり、派生スキル《ブレイカーブランド》も取得出来た。これで、常時、武器攻撃は5Dで振れる素敵仕様にて。一度はリビルドでいなくなったビースティングさんも無事復活したので、命中も合わせて暴れるぞ〜。
 敏捷特化で、力がごそっとなくなったのはご愛嬌。

