キャラクター名

ソードマン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
黒い館	妖しい洋館に入った
兄	優しい兄が居た
殺戮の天使	戦場で死を撒き散らした
不幸の運命	崩れ去った平穏
幸福の時	ささやかな日常
信頼	大好きなあの人
幸せな記憶	優しいあの人との記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
銀の弾丸（たからもの）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティナ	対抗	3	①②③④⑤	
水白空	保護	3	①②③④⑤	
ロドラ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	狂気点＋１、ダメージ＋２
ポジション		衝動		オート	効果	自身	狂気点＋１、マニューバコスト０
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目を＋１してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」を与える。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバを「ラピッド」で使用。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		銀の弾丸		オート	なし	なし	バトルパート終了時に狂気点－１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃３
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、攻撃判定の出目＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次Cのマニューバのコスト－１（最低０）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動１。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動１、移動妨害無効