キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	27	24	7	8	6	10	9
ボーナス	9	8	2	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	10	4	2	2	5	3

HP	159
MP	87
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	必殺の槍	至近	-1	19	0	0	0	-2	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	ダイアアーマー				-2	15			0
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		0
装身具	豪傑の証								
能力値			10	0	4	0	5	6	16
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			9	19	0	44	8	0	16 m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 27	所持金： -94300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	騎乗状態でなくても「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン持続							
ライトニングライド	1		パッシブ				騎乗	
効果：	行動値と移動力+[(SL*2)+2]							
ライドファイト	3		パッシブ				騎乗	
効果：	命中判定+SL、ダメージ+[SL*2]							
アームズマスタリー：槍	1		パッシブ					
効果：	命中判定+1D							
アイアンクラッド	5	3	DR直後	-	自身	自動		
効果：	物理ダメージ-[SL*3]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	行動を消費せずカバーできる							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を「射程：20m」に変更する							
シールドストライク	3		パッシブ				盾装備	
効果：	命中判定+SL、ダメージ+[SL*2]							
シールドスラム	1		パッシブ				盾装備	
効果：	ダメージ+[種別：盾]の重量							
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	ダメージ+[(SL*2)D]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。[対象：単体※]に変更しダメージ+[CL*10]							
ドラゴンアーム：闇	1		パッシブ					
効果：	白兵攻撃のダメージを選択した属性に変更							
アラウンドカバー	1	4	カバーリング	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	同エンゲージの任意の複数の対象をカバー							

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			