キャラクター名

ロゼ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1をえる。
ポジション		無茶		オート	参照	自身	自身の基本パーツ1つを損傷し行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直してよい
メインクラス		死神		オート			白兵出目＋1
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目ダメ＋1
サブクラス		刹那		オート			バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			+1
頭		発勁		オート			移動1　自身不可
腕		リミッター		オート			+2
腕		エナジーチューブ		オート			+2
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵１＋切断＋連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ガンドレッド		オート			腕への攻撃に常に防御１　腕にある白兵・肉弾ダメ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			