キャラクター名: ジョン・スミス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	126
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	620				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	8	1		16	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	3	1		12	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ライフォス	2		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 7	12	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食4週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2050 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 聖印	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

パーティ財産 1800G

ナイトメアであることを理由に捨てられ、ダークナイトに拾われて自らもダークナイトとして生きてきた過去を持つ。
蛮族の中で100年過ごしたが、蛮族の考え方や行動にうまくなじめず、ライフォス神の声を聞いたことにより、悩みながらもダークナイトをやめて冒険者になった。
パーティのリーダーを自称しており、なぜだかアンに慕われている。
ルキスラ帝国の帝都でアン、ソダンと出会いパーティを組む。

これまでのあらすじ
ブルームへと仕事を求め渡ってくるも仕事がなく、パーティメンバーとともに酒場にいたところ、“彩の豪商”ダン・シャイロウと出会う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟