キャラクター名	プレイヤー名
ウナ	

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと…。
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かでないけれど、鏡に映ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰かに見せたかったんだろう。あの服はどこに行ったんだろう。
家族	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かわいい衣装）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの（家族）		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1.（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１