

キャラクター名  
ウナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	反転
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きっとだましたまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと…。
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。黒はさかでないけれど、誰に穿ったあの服を、あなたはそれそれから誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰かに見せたかったんだろう。あの服はどこに行ったんだろう。
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (かわいい衣装)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの (家族)		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1。(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1