

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	9	29	15	24	9
ボーナス	3	3	3	9	5	8	3
クラス修正	0	1	0	2	1	3	1
他修正							
能力値	3	4	3	11	6	11	4

HP	106
MP	138
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	ミスリルの腕輪					2	2		-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	11	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					1	15	8	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11	2		13	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

現在重量: 0  
 最大重量: 11  
 所持金: -35400  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクシオン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ回	
効果:	ダメージを0に変更							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	自動		
効果:	2D貫通。対象が妖魔、魔獣、魔族の場合威圧							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	戦闘不能を回復し、HPを2Dにする							
ディバインライト	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	2D+10貫通。対象が人間、霊獣、竜の場合威圧							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	3D+(CL*3)点回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	ヒールをイニシアチブで使用できる							
ヒールオール	1		ヒール	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果:	ヒールを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更							
パトロナイズ	1	10	判定直後	20m	単体	魔術	シーン1回	
効果:	命中判定の達成値を難易度として魔術判定を行う。成功した場合対象の攻撃は失敗する							
ビリーブ	5		パッシブ					
効果:	貫通ダメージを与える魔法攻撃のダメージ+[SL*4]							
マジシャンズマイト	5		パッシブ					
効果:	魔法攻撃ダメージ+[(SL)D]							
マジックゲイザー	1		パッシブ					
効果:	魔法攻撃ダメージ+1D							
ライトバースト	5		パッシブ					
効果:	ホーリーライトとディバインライトの魔術判定+1D、ダメージ+SL*4							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果:	魔術判定+1D							

ディバインライト: 魔術判定13+5D ダメージ8D+70  
 プロテクション: 5D+30  
 ヒール: 5D+52

