キャラクター名: 安部清明

プレイヤー名:

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自	古き記憶	経験	研究機関	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0	5		8

HP	26
行動値	5
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	10		調達	7	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジェラルミンシールド	白兵	1r-2	6	2		
特殊プラスチックシールド	白兵	1r-1	4	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
鎖帷子	16	8	-1	-1	

合計装甲：	8	合計回避：	-1

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 30	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果：	衝動判定に+[LV×1]D							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	そのシーン中、エフェクトを使用して判定するあらゆる達成値に+LV							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果：	対象のダイス目1つを10に変更　一回の判定で1回、1シナリオで1回							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果：	次に対象が行うメジャーアクションのC値を－1、その判定のダイスを+LV							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動成功	-	
効果：	対象がこのラウンドに行うメジャーアクションのダイスを+LV個する、自身には不可							
インスピレーション	1	2	メジャーアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果：	GMに対して疑問を直接質問できる							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	対象が行うダメージロールの直前に使用可能、そのダメージを+[LV+1]Dする、1ラウンド1回、自身不可							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	対象が判定を行った直後、その判定の達成値に+LV×3　ーラウンド1回							
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意思	-	
効果：	全ての情報:の代わりに使用可能、ダイスを+LV個する。							
天性のひらめき	3	4	メジャーアクション	-	-	自動成功	-	
効果	:あらゆる能力値判定および技能判定に組み合わせる事ができる。その判定のクリティカル値を-[LV(下限値7)]する。このエフェクトは戦闘中使用できない。							
八重垣	1	3	オートアクション	至近	自身	自動成功	-	
効果：	ガードを行うときに宣言する、このガードの間、同じ技能で使う武器のガード値を二つ合計して使用することができる。							
戦場の魔術師	3	3	メジャーアクション	-	3体	自動成功	リミット	
効果	:アドヴァイスを組み合わせて使用可アドヴァイスの効果を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオに[LV+1]回まで使用できる。							
	★							
効果：								