キャラクター名

大釘 丁

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手紙	
窓から	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		攻撃マニューバをラピッドで使用してよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2		攻撃全体化
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
サブクラス		無限解体		ダメージ			
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アサシンブレード		オート			
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		壊れた部品		オート			たからもの。折れた釘。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おおくぎ		オート	3	0	白兵攻撃２＋移動１　防御無効
腕		鉄球鎖		オート	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		名刀「金丁」		オート	2	0	白兵攻撃2＋切断　出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１