

キャラクター名
リコリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	3

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
満開の花園	を歩いている
嘘	嘘ついたまま死んだらしい
死人使い	大事な人が死んだ
父の腕	
宝物	リボン
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャック	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	無し	自身	対話判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3。
				オート			
頭		のうみそ		オート	無し	自身	2
頭		めだま		オート	無し	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		ねこみみ		オート	無し	自身	行動+1
				オート			
腕		拳		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
腕		腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		肩		アクション	4	自身	移動
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		ショットガン		アクション	2	0	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
腕		ランチャー		アクション	2	1~2	
胴		背骨		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		はらわた		オート	無し	無し	無し
胴		破れ被膜		ジャッジ	無し	無し	防御II
				オート			
				オート			
脚		骨		アクション	3	自身	移動
脚		骨		アクション	3	自身	移動
脚		脚		ジャッジ	1	0	妨害
脚		尻尾		オート	1	自身	こうどう+1
腕		ぬいぐるみ		オート			宝物