

キャラクター名 アスール・ルシエ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		裏切られたことがある 異性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	8			17	2	フェンサー	1		
		敏捷度	6			15	2	ソーサラー	2		
体	7	筋力	5			12	2	スカウト	1		
		生命力	1			8	1				
心	11	知力	5			16	2				
		精神力	4			15	2				

戦闘特技	
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	追加ダメージ																
				命中力	C値	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ライトメイス	1H	5	1	2d+	4	11	3	10												
魔法の発動体				2d+																
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
初期金額	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□

魔香草	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 105	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	15	m	45	m	2d+	1	2	14

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/X	2d+	3	2d+	3	2d+	4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
とある遺跡で冒険者の一団によって発見された後、人間の街に預けられるも、アスールを引き取った研究者からは徐々に実験動物のように扱われるようになり、意を決して逃亡した過去を持つ。そのため寡黙で用心深い性格となったが、人間不信というわけではなく、『魔法を究め、人族の平和のために有効活用する』という前世から魂に刻まれた使命を果たそうとしている。  
そこそこ育った状態(15歳くらい)まで培養ポッドの中に居り、世界の成り立ちや魔法に関する知識などは睡眠学習装置によって頭に入っているものの、実際に外に出て生活している期間はまだ1年程度でため、やや一般常識に疎く、時折天然ボケともいえる一面を覗かせる。風の噂で『魔法学園』の存在を知り、魔法をより効果的に使う術を学ぶべく、入学を決意する。

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑱  
○□□□㉔  
○□□□㉙  
○□□□㉜  
○□□□㉙  
○□□□㉜