キャラクター名
クラウディア・フェーレース

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	6
冒険者Lv	13	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	2680		神の声を聴いたことがある（と信じている）		
			性別を間違われていた期間があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	7		30	5
		敏捷度	3	9		24 + 2	4
体	8	筋力	6	9		23	3
		生命力	9	6		23	3
心	6	知力	9	15		30	5
		精神力	3	13		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	9		
スカウト	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	18	17	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスターⅡ[10/2]（バヨネット） 射程60m、装填3	2H	10	1	2d+ 21	10	19											
ダブルバレル[20/2] 射程50m、装填2　二発同時射撃を宣言すると弾2消費+威力+20	2H	20		2d+ 20	10	21											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 20	11	17											
カノプス[20/2] https://goo.gl/G4v98a	2H	20	1	2d+ 21		21											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	14			

	装備品	説明
頭	マギスフィア+1	オプション：クイックローダー、ターゲットサイト
耳	マギスフィア（小）	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首	ポーションインジェクター	仕込んだポーション1つを補助動作で使える
背中	ウェポンホルダー改	ダブルバレル収納中
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	フローティングスフィア(大)	
その他	マギスフィア（大）	オプション：グレネード、ショットガン・バレット

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	
	バレットポーチ2	

その他メモ

・《一期》 http://charasheet.vampire-blood.net/1136579

・《二期》
生まれつきの女性の形というコンプレックス、何一つ心の拠り所のない苦しみの日々、酒に走り酔った勢いであわや殺されかけた恐怖。
数々のトラウマによって歪み切っていた自我は、冒険者になってより3ヶ月、行く先々で色々な人たちの抱える苦しみに寄り添えたこと、リーリュムという街がいつしか故郷のように愛せるようになったこと、そして心の底から信じ合えるアインフェリアの仲間たちがいてくれたことで、いつしか真っ直ぐなそれに変わっていった。

とはいえ、相変わらず女の子扱いされることは嫌がるし(しかも結構短気だし)、酒癖の悪さも相変わらずでよく酔い潰れている(以前より悪くなってるかもしれない)。
しかしそんな一連の行動は、もはや以前のような「全てを忘れてしまいたい」という後ろ向きな、破滅願望ともとれる動機によるものではな

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クラウディア・フェーレース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
レパラール印のツールセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン（一瓶）x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒（一瓶）x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
酒の種（10個）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾x45	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
潜行弾x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
銀の弾丸x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バヨネット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バレットポーチ1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の護符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の護符+3x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運の首飾り	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雑費（07/12）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
借入金返済	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
名誉点事業	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□		○□□○□□	所持金 6028 G	預金・借金 G
ミズ□ギィの水着	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
バレットポーチ1専用化	50
バレットポーチ2専用化	50
称号：「辛苦の解放者」	50
ランカスターII専用化	50
スカウトツール専用化	50
称号：「嵐をとめた者」	40
多機能ブラックベルト	10
ダブルバレル専用化	50
二つ名：「小さな銃火の大嵐」	35
シモンとのコネクション	100
レパラール印のツールセット	50
レパラール印のツールセット専用化	50
ウェポンホルダー改専用化	50
	100
	20
	80
	30
名誉点 所持 904	/合計 1769