キャラクター名: ルーナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	2000		物心がついた時には独りだった		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	3	1		10	1
体	14	筋力	6	5		25	4
		生命力	1	4		19	3
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	8	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	7		
セージ	6		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-2	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -2	10

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	「魔物知識判定」＋1
耳	聖印	
顔		
首	幸運のお守り	「戦利品の決定」＋1
背中		
右手	月光の指輪	破壊すると１回だけ精神力ボーナス+2
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	破壊すると１回だけ知力+１４

その他メモ

引っ込み思案でおどおどしてるナイトメア。
物心ついた頃に、事故で自分以外の家族が死に、自分は大怪我をして死にそうだったところを、シーン神殿に引き取られて介抱された。
事故のショックで数年引きこもっていたが、シーン様の声を聞いてプリーストとしての能力が開花。
引き取られた神殿で勤めていたが、自分もシーン様や神殿の神官達のように、より多くの人を助けたいという思いで冒険者に。

「闇に迷える者に、月の光のごとく手を差し伸べよ」
「安らかなる夜のごとく、すべての者に安心を」
「傷つき、疲れた者を見捨てるべからず」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ルーナ

プレイヤー名：

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食（１週間分）x2
- テント（４人用）
- 魔晶石（３点）x15
- 魔晶石（５点）x10
- 魔香草x9
- 叡智の腕輪x4
- 魔法のフランベルジュ+1

【消耗品計算】

- 魔香草
- 魔晶石（５点）（事前報酬）x2

所持金 13452 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
とんがり帽子専用化	50

名誉点 所持 226 /合計 326