

キャラクター名  
RW作成中

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	年齢	性別	男
	オプション							
覚醒		衝動			初期侵食率		3	%
出自		経験			邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
変異種: ノイマン	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	6	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
紅蓮の衣	5	2	Maj	至近	-	対決	-	
効果: <白兵><RC>ガードを行ったキャラに対し与えるダメージ+lv*5								
イネキーマスター	5	3	Maj	-	-	対決	syn	
効果: 対象がガードを行った場合lv*3のHPを失う								
災厄の炎	5	4	Maj	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: <RC>攻撃力を+lv*3 対象が範囲(選択)、射程が至近へ								
氷炎の乱舞	5	4	Maj	-	-	対決	limit	
効果: <RC>前提: 災厄の炎 攻撃力+lv*3、判定ダメージ-2								
絶対零度	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: BS暴走を受けている間【精神】を使用した判定のダメージ+[lv+1]個する 侵食率基本値+3								
プレディクション	3	4	Maj	-	-	対決	D-Lois	
効果: 対象はドッジを行えない 1リコイル回								
バーサケル	1	3	Init	至近	自身	自動	-	
効果: 自身へ<暴走>を受ける 命中判定のダメージ+2 1リコイル回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

RW環境。