

キャラクター名 シュルル
プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通
生まれ	射手	性別	女
年齢	18		
冒険者Lv	5	経歴	毒を飲んだ(食べた)ことがある
経験点	1100		かつて大好きだったものが今は大嫌い 魔物に襲われたことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	1		26	4				
敏捷度	5			19	3				
筋力	6	1		7 + 2	1				
生命力	14			14	2				
知力	1			12	2				
精神力	9	1		21	3				

戦闘特技	
精密射撃	218 p
武器習熟S/クロスボウ	1B31 p
スローイング	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	6 / 合計 6

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾		必要ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧									
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能								合計値	0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クイーン・アーバレスト	2H	9		2d+ 9	10	9	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
徹甲太矢x12	○□□○□□
太矢x12	○□□○□□
▲えびら内	○□□○□□
太矢x60	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

1week保存食(消費:2)x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2680 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	0	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	えびら
足	
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉑
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□③⑤