

キャラクター名  
TYPEIV

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラックドッグ		ワークス	FH	エージェントC	カヴァー
	オプション	年齢				
覚醒		衝動	破壊	初期侵食率	100	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		0			2	行動値	11
感覚	2		0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	0	3		7	戦闘移動	16
社会	1		0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報: FH	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タネ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:バロール	2		MS			S/SY		
効果:	C値-3(下限7)							
黒の鉄槌	5		MS	視界		RC		
効果:	攻撃力+14 同エンゲージ不可							
雷の槍	4		MS	視界		RC		
効果:	攻撃力+14 判定ダイス-1D 同エンゲージ不可							
雷の剣	2		MS	至近		RC		
効果:	攻撃力+5 同エンゲージ攻撃可能に シーン3回							
因果歪曲	2		MS		範囲(選択)	S/SY		
効果:	対象を範囲(選択)に変更 シナリオ3回							
覇皇幻魔眼	3		MS		単体	RC	80↑	
効果:	攻撃力+20 同エンゲージ不可 シーン1回							
迎撃する魔眼	2		AT	視界	単体	RC	リミ	
効果:	リアクション放棄 C値-(下限7)							
吸着	★							
効果:								
電波障害	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								