キャラクター名: きりたん

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12(22)
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自 **(効果)**	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	33	38	6	29	9	9
ボーナス	4	11	12	2	9	3	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正		1			1		1
能力値	4	15	12	2	12	4	6

HP	154
MP	170
フェイト	13

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	21	0	0	0	0	0
左手	魚神の銛	至近	0	30				-2	
頭部	<伝承武具>包丁の髪飾り				1	18			
胴部	ストライダークローク<S1:水>				2	9		3	2
補助	誓いの指輪(死神)				2	-3	-3		
装身具	ガンバルドユニット								
能力値			15	0	12	0	4	24	9
スキル				30					
その他			2	2		4	4	9	
総計(右)			17	53					
総計(左)			17	62	17	28	5	34	11 m
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	15			15	+ 4 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
たんちゃん<ミニポメロ>	伝心の人形
魔導増幅器	銀の香炉
幸運の鍵	妖魔石
漆黒の星	運命の懐中時計[Lv35]
クイックホルスター	螺旋の剣
ｶｽﾀﾏｲｽﾞﾄﾞ・ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾒﾀﾙ	蒼輝水晶
ｶｽﾀﾏｲｽﾞﾄﾞ・ﾘﾑﾌﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｸｽ	世界の瞳<破損>
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	
異次元バック	ポーションホルダー
ベルトポーチ	HPポーション*5

現在重量：	53		
最大重量：	88	所持金： 218351	預金・借金： 900000

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	1/Sr	
効果：	対称の発動したスキルを打ち消す							
ハードラック	1	10	効果参照	-	自身	-	SL/Sr	
効果：	命中判定のダイスの一つを6に変える							
バッドフォーチュン	★	EP2	効果参照	-	20m	自動		
効果：	対象のクリティカルを打ち消す							
	○							
効果：								
チェンジショット	★	5	セットアップ	-	自身	自動	魔導剣	
効果：	シーン中、武器の射程を20mに変更							
ナイトロード	★	EP1	セットアップ	-	自身	自動	明度が3以下	
効果：	シーン中、あらゆるダイス+1d							
	○							
効果：								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動、離脱をする							
	○							
効果：								
フェイタルバースト	★	-	ムーブ	-	自身	自動	1/Sr魔導剣	
効果：	ダメージ+50							
インパクトショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動	魔導銃	
効果：	ダメージで<ノックバック(2)>							
ミアズマバスター	3	EP(SL)	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	ダメージ+[消費EP]*10							
	○							
効果：								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中	魔導銃	
効果：	射撃攻撃を行う							

三姉妹でダンジョン専門の冒険者をやっていたが、凶悪なトラップにかかり生死を彷徨う。
姉たちの必死の努力によって何とか生を得ることができたが、目覚めたときには10年もたっており、
体のほとんどが絡繰り仕掛けになっていた。(そのせいで成長も12歳で止まっている)
姉たちの自分を見つめる瞳にいつも、自責の念があるのを気にしたきりたんは元の体を取り戻すために冒険者としての活動を再開する。
家を出るときに姉にお守りとして≪包丁の髪飾り≫を渡された。

≪包丁の髪飾り≫
きりたんの家に代々受け継がれていた銘刀≪毒竜潰し≫を加工し、お守りとして贈られたもの。姉の願いと≪毒竜潰し≫の効果が混ざり合い、敵対者が毒に侵される効果になった。
ちなみにきりたんは元の素材を知らず、ただのお守りだと思っている。
「毒？なんの話ですか？味噌が最強なだけですよね？」
ちなみにこんな形になったのはきりたんが獣人なのに手術によって耳が無くなったのを気にしてたから。

銘刀≪毒竜潰し≫
祖先が悪しき毒竜を殺殺したといわれる伝説の銘刀。
長女が使用していたが、冒険者をやめるときに蔵に封印していた。
それを次女がこっそり持ち出し、きりたんのために加工した。

伝承武具[≪毒竜潰し≫custom.きりたん]
テンプレート:帽子[重量:1][物理防御力:CL][頭部]
継承表:オーダーメイド[回避修正:+1]
伝承表:毒蛇の武具[パッシブ:装備者が武器攻撃でダメージを与えたとき、毒(CL/5+1)を与える]

キャラクター名
きりたん

プレイヤー名

所持品			
MPポーション*5			
万能薬*5			
矢筒			
キャリバーブースター*5			
キャリバーブースター*15			
小道具入れ			
大地の砥石			
流水の砥石			
炎熱の砥石			
烈風の砥石			
転送石			
ベネットの白紙			
ランチボックス			
果実*0			
きりたん砲飛行モード<陸マグロ>			
冒険者セット			
ステルスケース			
ドレスブック			
顔写しの白紙本			
仮面			
HPポーション*0			
MPポーション*0			
万能薬*0			
キャリバーブースター*0			
死霊男爵の宝石			
Lno.5 "エクスキャリバー"			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダブルショット	★	9	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に射撃攻撃を2回行う。2撃目のダメージは＋3Dするが一撃目が当たらなかった場合2撃目を行えない							
	○							
効果：								
デスショット	★	6	マイナー	-	自身	-	魔導銃	
効果：	武器ダメージ+【俊敏】							
カッティングプラン	★	8	マイナー	-	自身	-		
効果：	メイン中、武器攻撃のダメージはスキルやアイテムで軽減できなくなる							
ミアズマエフェクト	★	EP1	マイナー	-	自信	-		
効果：	ダメージで<選択BS(1)>							
	○							
効果：								
ギガンティックブロウ	5	8	判定の直前	-	自身	自動	SL/Sn	
効果：	攻撃ダメージ+10							
インテリジェンス	★	-	判定の直前	-	自身	自動	3/Sr	
効果：	判定に+2d							
インターフィアレンス	★	10	判定の直後	武器	単体	命中	1/Sn	
効果：	対象の命中と対決。勝利で攻撃を止める							
ファイトソング	★		セットアップ	20m	単体	自動	1/Sr	
効果：	シナリオ制限を1増やす。							
	○							
効果：								
アデンダム	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	1/Sr	
効果：	対象は即座にメインプロセスを行う							
バーサタイル	★	-	クリンナップ	-	自身	-	1/Sr	
効果：	既に使用したスカウトのシナリオ制限スキルを1回復							
	○							
効果：								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	≪キャリバー≫[攻撃力：CL+3]取得							
アブストラクター	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	武器ひとつに「種別：魔導剣」を追加							
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用+1d							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1d							
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃の命中判定+1d							
AM:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果：	命中判定+1d							
アブストラクターマスタリー	★	-	パッシヴ	-	自信	-	魔導剣	
効果：	命中判定+1d							
エングレイブド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	EPをSL*3+1取得							

キャラクター名：きりたん

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：射撃ダメージ+SL*5								
	○							
効果：								
スティール	4	3	ダメロ直後	-	自身	自動	SL/Sr	
効果：攻撃対象にドロップ品決定ロール								
ニンブルスティール	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：スティールのドロップダイス+1d。白兵以外でも可								
	○							
効果：								
ツインウェポン<封印：ワイドアタック>	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：両手の武器の効果をどちらも適用								
	○							
効果：								
雑魚掃除です！(魚神の銛：効果1)	◇	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：攻撃対象が<水>の時、ダメージ+30								
ふれー！ふれー！(魚神の銛：効果2)	◇	-	セットアップ	シーン	場面(選)	自動		
効果：<水>のキャラクターのみ対称。全判定+1d。ラウンド終了								
	○							
効果：								
アンチカース	★	3	判定の直前	-	自身	自動	妖魔	
効果：リアクションに+1Dする。 ただし、貴方は常に妖魔として扱われ、一目で人間ではないと分かる。								
レミリアの欠片	★	-	パッシヴ	-	自身	-	妖魔	
効果：全ての判定に+1Dする。 また、妖魔である部位を隠すことができる。								
紅の槍の洗礼	★	-	ダメロ直前	-	自身	自動	1/Sn：妖魔	
効果：ダメージ+[CL]d貴方の放つ射撃攻撃を紅き槍に変化させる.								
侵蝕壱	★	F2	効果参照	-	自身	自動	1/Sn	
効果：このスキル以外のシーンSL回スキルの使用回数を1回復する。								
クールネス	★	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：器用+1、感知+1								
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：[筋力][器用][俊敏]基本値+1								
ホーム:ゴルフォード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：[器用][感知][幸運]基本値+1								
エリアサーチ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：警戒行動が可能。聞き耳失敗でもばれない。								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：罠解除+1d								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：罠探知+1d								
サーチリスク	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：危機感知+1d								
インテンション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：MP最大値+CL								

キャラクター名：きりたん

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライトニングショット	★							
効果：								
スティグマ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：見た目、アレンウォーカーのイメージ								
トレーニング:筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：[筋力]基本値+3								
トレーニング:俊敏	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：[俊敏]基本値+3								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：所持可能重量を[筋力基本値]の2倍に変更								
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単体	自動	SL/Sr	
効果：対称がメジャースキルを使用した直後に使用。以降の同スキルのリアクションに+2d								
トレジャーハンターI	★	F1	効果参照	-	自身	-	戦闘後	
効果：自身が行ったドロップ決定ロールをもう一度行う。								
トレジャーハンターII	★	F1	戦闘前	-	自身	-		
効果：能力値のの1つを+2								
トレジャーハンターIII	★	F1	効果参照	-	自身	-	1/Sr	
効果：<インタラプト>に対する<インタラプト>を打ち消す								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：装備重量+5								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								