

キャラクター名
大貫 雅人(オオヌキ マサト)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	43	%
出自	偽りの家庭	経験	幸せなひととき	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	130
肉体	3	1	0	5		9	行動値	8
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣 (140)	白兵	9r+4	6	12		
獅子怨刃 (140)	白兵	17r+4	6	18		範囲(選択)/ドッジダイス-4/命中時憎悪付与
伝承: 唯雅大斬・貫	白兵	17r+4	6	18		C値6/達成値+3D10/ダメージ+5D10/装甲値無視/HP-[1D10+5]
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス 伝承者(サクセサー)	P	N			
大貫仁雅(養父)	P 尊敬	N 劣等感			
大貫忠弘	P 執着	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
自虐の刃	P	N			
黒き歎び	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: サラマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定ダイス+LV、初期侵食率+5							
オリジン: レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	【精神】の達成値+[LV*2]							
スタートダッシュ	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動、離脱可、LV回/シーン							
氷炎の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器作成							
炎の刃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
憎悪の炎	★	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	命中時憎悪付与							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+LV							
疾風剣	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ドッジダイス-LV							
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象拡大、LV回/シナリオ							
伝承者: 白兵	★	-	メジャー	至近	自身	自動	D	
効果:	達成値に+3D10、HP-5、1回/シナリオ							
リミットリリース	★	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果:	C値-1、1回/シナリオ							
バーストブレイク	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージ+5D10、1回/シナリオ							

月下美人を意味するコードネーム、花言葉は「繊細」「強い意志」「ただ一度だけ会いたくて」。夜に満開になる白い花。

