

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	年齢	性別
	パロール						
オプション	覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	42	%
出自	野良	経験	別れ	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	51
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
他のノラ仲間	P 同情	N 憐憫			
クマ先生	P 憧憬	N 劣等感			
早田 透子	P 友情	N 不安			
勅使河原姫子	P 連帯感	N 恥辱			
天野宗司	P 尊敬	N 憤懣			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	【肉体】の能力値を使用したあらゆる判定のダイスを+「Lv+2」個							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン中、素手を 攻撃「Lv+8」、ガード「1」に変更							
漆黒の拳	5	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の威力を+Lvし、装甲を無視する							
時間凍結	★	5	イニ	至近	自身	自動	80%	
効果:	イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。行っても行動済みにならない。HP20消費							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+「Lv+2」D。このエフェクトを使用したメインプロセスの後に完全獣化解除							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動を行う。エンゲージの接触や封鎖の影響を受けない。1シーンにつきLv回							
コンセントレイト:パロール	3	2	メジャー					シンドローム
効果:	キュマイラのエフェクトのクリティカル値を-Lvする							
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果:	シーン中対象に攻撃を行った場合、攻撃力+LV*3							
攻性変色	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果:	ターゲットロックで上昇する攻撃力に+LV*5。暴走する							
黒の咆哮	3	4	メジャー					シンドローム 80%
効果:	攻撃力+LV*4。ダイス-2							
時の棺	★	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	判定の直前に使用。自動成功以外であれば強制失敗。シナリオ1回							
グラビティテリトリ	3		常時					4
効果:	最大HP+LLV*7							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器				白兵
効果:	攻撃力+LV*3。判定ダイス-2							

コンボ
 セットアップ
 ターゲットロックLV3+攻性変色LV3 (コスト6) 対象に攻撃が当たった場合、ダメージ+9 (LV*3)、ダメージ+15 (LV*5)

マイナー
 完全獣化LV1+破壊の爪LV10+歴戦の獣牙LV3+重力の沼LV3+縮退機関LV5+ハンティングスタイルLV1 (コスト19) ダイス+3 (LV+2個)、攻撃力+18 (LV+8)、破壊の爪火力+9(LV*3)、同エンゲージのリアクションC↑1、HPを10点まで減らして減らした量*2の火力増加 (最大+20)、エンゲージ無視の移動

メジャー
 漆黒の拳LV1+巨人の斧LV3+コンセントLV3 (コスト8) 攻撃力+5 (+LV)、攻撃力+9(LV*3)、ダイス-2、装甲無視、C↓3

判定
 5DX+1@7
 追加ダメージ
 85+装甲貫通

80%
 イニシアチブ
 時間凍結(コスト5)HP20消費。イニシアチブプロセスで行動可能。
 メジャー
 神獣撃LV3 (コスト2) 完全獣化中のみ。攻撃力+5D (LV+2D)。メインプロセス終了後に完全獣化解除
 黒の咆哮LV3 (コスト4) 攻撃力+12(LV*4)、ダイス-2

