

キャラクター名  
近衛宮 刀志郎

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	
	ノイマン		年齢	18	性別	男
オプション	覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	初恋	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	4r	7	15		シナリオ1回/マイナー使用でC値-2(下限4) 暴走時攻撃不可
日本刀	白兵	4r-1	3	8 (5+3)		(リーサルシャイン込み)
		0				
一ノ太刀・疾風 (~59)	白兵	7r		15		③④

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
リーサルシャイン	
デモンズシード	
ウェポンケース	
インフィニティコロナ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
Dロイス: 遺産継承者P		N	
固定: 兄	P 遺志	N 劣等感	
固定: 八重樫若菜P	P 誠意	N 不安	
シナリオ: 仮面の男P	P 感服	N 敵愾心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
剣の王城	2	4	St	至近	自身	自動		
効果: シナリオ1回 レベル+1個の日本刀を作製装備 シーン間、モルフェウスのエフェクトを組み合わせた場合攻撃力+lv×2								
マルチウェポン	4	3	Ma	武器	-	対決		
効果: 二つの武器を同時に扱う								
ヴァリアブルウェポン	2	3	Ma	武器	-	対決		
効果: Lv個の武器を同時に扱う								
コンバットシステム(白兵)	2	3	Ma	-	-	対決		
効果: ダイス+lv+1個								
カスタマイズ	1	3	Ma	武器	-	対決		
効果: ダイス+lv個								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	Ma	-	-	-		
効果: C値-2								
バリアクラッカー	1	4	Ma	武器		対決	80	
効果: シナリオLv回 ガード不可、装甲無視								
構造看破	★							
効果:								
贗作師	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

殉職した警察官の兄の意思を継いでイリーガルとして活動。まじめな常識人で不正や暴力に敢然と立ち向かう熱血さを持つ。物心がつく前に飛行機の墜落で両親を失い、更には15歳の時に兄を失った過去がある。剣道を習っている為、素人の域を超えないモノの、それなりに戦える。

遺産継承者: 兄の死後、兄が所持していた聖剣の王者を受け継いだ。優れた警察官だった兄に対して、憧れと少なからずの劣等感を抱いている。

自分の能力について少し勘違いしている面があり、あくまで剣を振るうための補助と言う認識。