

キャラクター名 エルネスティーネ・フォン・ロールシャッハ	プレイヤー名
---------------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	かつては貴族だった		
経験点	2420		監禁されたことがある 忘れられないほど美味しい物を知っている		

技	2	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	3		7	1				
体	4	敏捷度	2	4		8	1	コンジャラー	11		
		筋力	2	4		10	1	セージ	5		
		生命力	8	7		19	3	バード	1		
心	12	知力	12	16		40 + 2	7	アルケミスト	1		
		精神力	10	11		33	5				

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	IB39 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
魔法誘導	IB32 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
ダブルキャスト	IB37 p
	PH31 p
	PZ26 p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	盾	ランク	筋力	回避力	防護点
ソフトレザー			7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイラルホワイトロッド <small>【ルシェイロイネ魔導術】、魔法が発生させるダメージ+2、武器の持ち替え時に削られる</small>	1H	1	1	2d+ 1	12	1	6										
マナスタッフ <small>魔力+1、魔法の武器</small>	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
操霊魔法	11	18			
深智魔法	4	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
80

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	勇者の証：知	成長で5,6が出なかったとき1dで振り直し
顔		
首	命の首飾り	破壊で生死判定を振り直せる
背中		
右手	叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14
腰	アルケミーキット	これがないと賦術使えない
足		
その他	光魔の印	【ティルダンカル古代光魔党】

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14

その他メモ		自動失敗
ミラボア王国はソマ湿地との辺境を治める貴族、その二人目の子として生まれた少女。幼少から英才教育を受けながらも不和はなく、両親の愛情を惜しみなく受けて育った。その両親が蛮族の襲撃で亡くなるのが数年前。間もなく後を継いだのが兄である。		チェック □□□□⑤
しかし、兄が爵位を世襲した直後、その兄の手によって監禁される。蛮族の脅威から守るという大義名分のもと、外部との接触を断たれて3年。奇しくもその監禁生活を打ち破ったのもまた、蛮族によるものであった。		□□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳
混乱の中、彼女は何とか逃げ延びてリーゼンを脱出。遠方で冒険者となる。学んでいた操霊術の力は、駆け出しとは程遠い、強力なものだったからだ。……とはいえ、彼女がこの現状に満足しているとは、到底言い難いのだが。		□□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉞

