キャラクター名: ローズ=レッドライク=クライケット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	230		神器を見たことがある		
			書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20 + 1	3
		敏捷度	7	1		15	2
体	12	筋力	10	4		26 + 1	4
		生命力	7	3		22	3
心	6	知力	7	1		14	2
		精神力	8	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
グラップラー	4		
マギテック	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	4	7	6	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アームフッカー（ガンサイズ） 命中を-2することで相手の武器を落とそうとすることができる。武器が落ちると打撃点-4	2H	17		2d+ 8	11	10	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
活性弾	○□□○□□
保存食７日	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2590 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
斬り返し	IB36 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア小	オプションタゲサ
顔	
首 マギスフィア小	オプションソリッドバレット
背中 フード付きロングマント	赤色
右手 指輪	筋力
腰 ブラックベルト	
足 マギスフィア小	オプションEXPエイド
その他 コルセット	

装備品	説明
左手 指輪	器用

その他メモ

レガリアで冒険者を目指していた女の子。
冒険者の姉と、昔よく読んでもらっていた英雄譚に憧れ、蛮族を倒し人を助けるためにその道を志した。
その英雄譚には思想面でも強く影響を受けていて、その内容は殆ど覚えている。
「世界はいつも幸せな結末を迎えてくれるわけではない。
しかしこと彼ら――英雄達の在る所に於いては、物語に不幸な最後は存在し得ない」

レガリアの郊外で修行していた時、蛮族の群れに襲われそうになるがニールダの神器が祀られた遺跡（祠）に偶然逃げ込み、その加護によって事無きを得た。
その際に自前のマントが神器の影響を受けて真っ赤な色に変わってしまった。
ニールダ教徒ではないが感謝はしていて、お祈りの作法を覚えていたりや教義に共感する所があるなどニールダには思い入れがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟