

キャラクター名 フレイルファイター プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-1500				

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	22	2	46 + 2	8
体	7	敏捷度	2	6	-6	18	3
		筋力	9	6	2	24	4
心	4	生命力	7	16		30	5
		知力	2			6	1
		精神力	8	18		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10	アリストクラシー	1
スカウト	3		
レンジャー	7		
エンハンサー	11		
アルケミスト	3		
アーティザン	7		

戦闘特技	
タフネス	2122p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
武器習熟A/フレイル	1B31p
なぎ払い	1-288p
武器習熟S/フレイル	1-281p
必殺攻撃	1-288p
頑強	1-279p
超頑強	2-228p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	人馬一体
ビートルスキン	特殊能力完全解放
マッスルベアー	超攻撃阻害
ストロングブラッド	クリティカルレイ
ジャイアントアーム	ヒルズプ
リカバリエ	防護点+1
デーモンフィンガー	HP+5
アンチボディ	能力値増強
トロールバイタル	浮遊盾
バルーンシードショット	抵抗+1
献身	
攻撃阻害	
遠隔指示	
騎獣強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	10	18	13	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アーティ			-4 11
盾	アーティ			2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	9	22

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
B:バランストペンジュラム 難き払い時、命中+1	2H	22		2d+ 18	10	17	42										
↑強化(恐らくしない) OM+3.900/魔法5000/イグニタイト5000/アビス2000	2H	25	1	2d+ 1	9	4	50										
S:スリーハンドサーペント 3H.名誉点50 ☆最終武器予定	3H	31	-1	2d+ -1	9	3	56										
↑強化 OM+3.9000/魔法20000/イグニタイト20000/アビス8000	3H	34		2d+ 0	8	4	64										
SS:スリーハンドグルスマキア ☆使用予定無し	3H	(39)		2d+ 0	9	3	84										
↑強化 OM+3.18000/イグニタイト40000/アビス12000	3H	(42)		2d+ 0	8	3	97										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	22

HP
115

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 23

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 石人	
顔 アイガード	
首 血水晶	
背中 野伏ドミネーターズ	
右手 アーティリング/3	
腰 多機能ブラックベルト	
足 DG	
その他多機能再生のベルト	

装備品	説明
ウェポンホルダー改	アルケミシューター
左手 宗匠の腕輪	
テルティウスマヌス	
マルチIの武道帯	

その他メモ	自動失敗 チェック
筋力@4	□□□□⑤
器用>生命≥精神>>>>敏捷>知力	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□⑤

