														_				_			
#キャラクター名————————————————————————————————————													スキル名	_	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
中レベル体でのステータス実験													フォティテュード	_ ★	_	パッシヴ	-	-	_		
												効果:	7			I	曼大MP+5 □ <b>占 占</b> .	ᄼᆂ			
メイング	X-	イジ		Lv.1:				レベル		5		マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	 	日 <i>オ</i> ジに+[SLd <sup>-</sup>	自動成功	5		
サポート	サモ	モナー		Lv.1:	サモナ			性別				効果:   コンセントレイション	<b> </b>		魔広以筆(	009 X = 3	 	19 00			
#								年齢				効果:			'	魔術判別	⊥ 定+1d				
称号クラス													マジックサークル	1	4	m	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			3	
種族			Lルダナ					境遇		義理の親		効果:				サモナー	 -強化1d				
出自層	<b>透術師</b>								目標	扶養			サモン:ファーヴニル	*	9	М					
(効果) (グ	B 113 F-1								LI IAK			効果:	•			2d+5	魔術	•			
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						フォースブリンガー	5		Р				5	
基本値	9	9	9	15	7	16	9			1.0	1		効果:				SL ¾	k 4			
ボーナス	3	3	3	5	2	5	3	HP	<b>'</b>	46			ブラッドパクト	3		Р				3	
クラス修正	0	0	0	1	2	1 MP		•	74			効果:				コスト	·軽減		T		
他修正								フェイ	<i>_</i>	5	-		サモンアラクネ	3	9	D前				5	
能力値	3	3	3   3   7		3	7	4	71	1		]		効果:				SLD)	減少 ⊤	I	ı	T
	拼	支備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	*B.	1							
右手	マミ	ジック	フスタッ	フ	至近	-1	2	0	0	0	0	0	効果: 		1						
左手	左手																				
頭部	メイジハット								2				<u> </u>					T			
胴部	同部 メイジローブ					1			3												
補助	ジ	, , ,	ルリング	ブ		1							<u>мж</u> :								
装身具																					
	削	<b></b>			3	0	3	0	7	6	8	74371									
スキル												効果:									
その他			_																		
		計(右)	-		2	2		_	_				-					I			
		計(左					3	5	7	6	8										
	嵇	計(両)	-			2 0	1 2 d	1 2 0				n	効果:		'		1				
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1													6d6+25(期待值46)								
	能力值	スキノ	レ その他				所持品						3d6+8(18.5) 範囲選択。そこから先でアニマルパ	っした取	得し ミノー	/選択に亦面					
トラップ探知			3 + 2 d										サモンアラクネを5まで強化。(ここ			ン医がに交叉。					
トラップ解除	3				+ 2 d								5d6の期待値が17.5。								
危険感知				+ 2 d								┃ LV7でクラスチェンジ。セージへと移行。 ┃ クラスチェンジしてマジシャンズマイトをLV5に上げる。この時点でマジックサークル以外は最大レベルとなる。									
エネミー識別					+ 2 d							】 LV8でタクティクス1とファインドアウトを取得。マジックサークルを1上げる。									
アイテム鑑定				7 + 2 0									LV9でエルダーマジック、マジックた この時点で、2d6+8+1d6+5 3d			イスタリーを取得。	•				
魔術判定	7		7 +										11d6+25(38.5+25)期待値63.5 序盤でもうかしてルダナーンの種族を	を取得し	てもいいか	もしれない。 命中	不安解消の	為に、種族ス	キルを取る	のはあり。	
呪歌判定			+			<u>a</u>							序盤でもう少しエルダナーンの種族を取得してもいいかもしれない。命中不安解消の為に、種族スキルを取るのはあり。 リゼントメントは何処かで取得するべき。1d下がるが、10d6+55のほうが期待値大きい。これは、シナリオー回のみ。								
錬金術判定					+ d								約80ダメージ。単体火力に比べれば大分低いと思われるが、全体攻撃なのがこのサモナーのメリットなので。   おそらくメイジの上位職にマジシャンズマイトやコンセントレイションの強化、上位版があると思うので、それを使用すれば安定させられるだろう。								
現在重量:	0																				
最大重量:	9		所持金:	:	192	22	到	頁金・借	<b></b> 昔金:												