

キャラクター名  
アリー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	39

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ふとん	ふとんが大好き
うとうと	意識混濁

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリア	依存	3	①②③④⑤	
ディッセル工	執着	1	①②③④⑤	
キリ	対抗	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		予知夢(先読み)		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		Wクッション(再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
		寝返り(庇う)		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度も使用可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		綻び(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		テンピュール(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		まくら		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つやつや(アーマースキン)		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		アクション	なし	自身	最大行動値+1
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚にあるマニューバのみ。白兵・肉弾攻撃マニューバを1つラピッドで使用可
脚		枕カバー(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2