

キャラクター名
エニシダ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
別離	あなたは誰にももう一度会わなくてはならない。離れ離れになった大切なひとがいる。よく思い出せなければ、きっと会えば思い出せる。あのひとがいたことだけは忘れたくない。
α 14 : 身代わり	あなたは、誰かを庇って死んだ。あなたの命を代償に、そのひとを生きることができたのだろうか？ あなたはそれを見ることができず、意識はそこで凍り付いている。せめてそのひとを思い出せば……。
初期作品	あなたは人々が生ける死体にどれほど残酷になれるかを知っている。追害、逃げ、捕まり、殴られ、罵られ、化物と叫ばれ、罵られ、そして……苦痛の中であなたは死んだ。大切なひとを庇って……。
白い部屋	白く光る部屋。それは誰かの記憶の部屋か？ それ、それは誰かの記憶の部屋か？ それ、それは誰かの記憶の部屋か？ それ、それは誰かの記憶の部屋か？ それ、それは誰かの記憶の部屋か？
愚かな願い	あの前の記憶は誰か、誰かを愛する。それは誰か、誰かを愛する。それは誰か、誰かを愛する。それは誰か、誰かを愛する。それは誰か、誰かを愛する。それは誰か、誰かを愛する。それは誰か、誰かを愛する。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナシャ	憧憬	3 ①②③④⑤	
ロザリー	憧憬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			「地獄」にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		鉈 (肉斬り)		アクション	2	0	白兵攻撃+2
腕		よぶんな腕		アクション	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		モーニングスター (鉄球鎖)		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 転倒
腕		リフレックス		オート	0		行動 1
		たからもの		オート	-	-	ぼろぼろのドックタグA
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
		たからもの		オート			オルゴール
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1