キャラクター名: ササラ・ミルフォード

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
経験点	620		冒険に誘われたことがある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	5		22 + 2	4
		敏捷度	4	1		11 + 1	2
体	7	筋力	10	4		21	3
		生命力	3	1		11	1
心	14	知力	6	3		23 + 2	4
		精神力	5	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
ソーサラー	5		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミトコード		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル グラップラー専用　魔法の武器　オーダーメイド+1(重量+1)	1H	21	-1	2d+ 10	9	11	16										
パワーリスト グラップラー専用　オーダーメイド+3　魔法の発動体	H	18		2d+ 11	9	10	13										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	10	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	水晶のお守り	
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰		
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

一般技能：　コック3　ブルワー4　ミッドワイフ3

15の時に両親と喧嘩して家を飛び出し、そのまま流れ旅を得いている。
時折に冒険を組もうと誘われていた。
また、両親が探しているため、村や町を5日以内に出ることはよくあることだった。
そして、流れ着いたメルガルドにてようやく腰を下ろしたといえよう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ササラ・ミルフォード

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x6	○□□○□□
歯車のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石（５点）x5	○□□○□□
魔晶石(３点)x6	○□□○□□
マナチャージクリスタル(５点)	○□□○□□
陽光の魔札+1	○□□○□□
陽光の魔札+2	○□□○□□

名誉アイテム	点数

所持金 4750 G

預金・借金 G

名誉点 所持 352 /合計 352