キャラクター名
ロコ＝ハロハッピー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	レムレス			**境遇**	裏切り
出自（効果）	魔術師			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	21	10	15	22	6
ボーナス	2	2	7	3	5	7	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				1			
能力値	2	2	7	6	6	9	3

HP	51
MP	97
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	奥義書								
能力値			2	0	7	0	9	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	9	7	9	13	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	9	2	魔術(幻)	11	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション*6	
毒消し*2	
冒険者セット	
パープルオーブ	

現在重量： 8

最大重量： 22

所持金： 9350

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備、アイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】へ							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
イリュージョンマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術(幻)のスキルの魔術判定を【精神】に。							
プラクティスマインド	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【精神】判定に+[SL+1]。(下に入力済)							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1D							
リアリスティックイメージ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	植物アンデ機械の制限を無視							
	○							
効果：								
マスイリュージョン	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅ	
効果：	メジャーの単体のイリュのスキルの対象を「範囲(選択)」に変更。メイン終了まで。							
クリエイトフィールド	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅ	
効果：	メジャーの単体のイリュのスキルの対象を「場面(選択)に変更。メイン終了まで。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	メジャー単体の魔術の「対象：単体」を「対象：範囲(SL*2)体」に変更する。メイン終了まで。							
イメージビースト	★	5	メジャー	10m	単体	魔術判定		
効果：	[2D+5]の魔法ダメ。1ダメでも入れば[恐怖]							
	○							
効果：								
ファイナルイリュージョン	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	5/ｼﾅ	
効果：	バステを与える際、そのバステはスキルで回復できない。							
ファントムペイン	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	3/ｼｰﾝ	
効果：	バステを変更。							
バッドイメージ	2	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	バステを与えたキャラの物防を-[SL*5]。バステ回復かシーン終了まで継続。							

以前飼っていたイヌという生き物に噛まれ、裏切られたと感じているため、イヌに憤怒の気持ちを抱いている。また、今はネコという生き物のお世話をしている
。
明るい性格で、その辺の人とは大体知り合い。

キャラクター名
ロコ＝ハロハッピー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイズンイメージ	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：バステを与える際、そのバステの効果強度+1.								
スタイル：ミカド	1	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：「魔術」の「射程」に+[SL*5]。「射程：至近」はダメ。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナ	
効果：魔法攻撃を「対象：単体」にしてダメ+[CL+10]								
モンスターロア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：エネミー識別に+1D								
マジックノウリッジ	★							
効果：魔術を知っているかどかの【知力】判う定に+1D								
トレーニング精神	★							
効果：精神基本値+3								
トレーニング敏捷	★		パッシヴ					
効果：敏捷基本値+3								
フェイス：アエマ	★							
効果：HP,MP回復をするスキル、パワー、アイテムに+2								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	SL/シナ	
効果：対象がメジャーのスキルを使ったメインプロセスの直後に使用。今後、シーン終了までそのスキルのリアクションの判定に+2D								
ホーム：メルトランド	★		パッシヴ					
効果：敏捷、知力、精神の基本値に+1								
インテンション	★		パッシヴ		自身			
効果：最大MPに[+CL]。(上のスキルなどによる修正に入れる)								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								