

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル		ワークス	格闘家	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	41	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	4	1	0		5	10	行動値	19
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	19
精神	0	0	0		5	5	戦闘移動	24
社会	2	0	0		5	7	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	10r+1	6	Lv+5		
~99	白兵	10r+2				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR<エグザイル>	2							
効果:								
骨の剣	7							
効果: 素手データ変更								
強靱骨格	7							
効果: 素手攻撃力、ガード値+Lv+1								
自在刃	1							
効果: 攻撃力+素手ガード値								
死招きの爪	5							
効果: 骨の剣の攻撃力+Lv*5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--