

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	12				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		強靱な腕		オート		自身	腕部、防御 1。攻撃のダメージ + 1
腕		リミネイター-00&グリフォンハートカスタム		アクション	3	0	白兵攻撃 3 + 連撃 2
腕		狂戦士		オート		自身	基本パーツ一つ損傷。ダイスを振りなおす
腕		執念		ジャッジ			出目を6にする
腕		戦闘の申し子		オート		自身	攻撃の出目+1。妨害・転倒・移動を無効化してよい
腕		病突		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
腕		ずたずた		オート		自身	白兵攻撃で大成功の時連撃1を得る
腕		武器の付属品		オート		自身	全損箇所の数だけ修正+1を得る
腕		戦闘狂		オート		0～1	基本パーツ1つ損傷。支援か妨害 2
腕		対刃処理		オート			切断を無効
腕		戦闘センス		オート			2
腕		リフレックス		オート			1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		霧の動き		アクション	2	自身	移動1～2
脚		浸透		ラピッド	2	自身	移動 1。妨害不可