

キャラクター名
徒切 真亡美 (あだぎり まなみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	中学生
オプション		年齢	13	性別	女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	大勝利	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	0	1	0			1	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転：四輪			芸術：			知識：ヴァークル	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾウカ (自転車)	運転	4r	-	+2		[行動値]-1 装甲値- 全力移動【肉体】+40m
ヒバネ (モーフィングバイクII)	運転	4r	-	+11		[行動値] 0 装甲値- 全力移動300m
アダバネ (モーフィングカーII)	運転	4r+2	-	+12		[行動値]-2 装甲値+12 全力移動150m
トガバネ (モーフィングロボ)	運転	4r+2	-	+15		[行動値]-3 装甲値+18 全力移動50m 100%越えて使用可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
牙動の頭蓋 (聖者の遺骨)	
牙動の心臓 (デモンズシード)	
プラチナムナビ	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
家族の写真 (思い出の一品)	
携帯電話	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<遺産継承者：聖者の遺骨>	P -	N -		
ミチビ、徒切 ほのみ	P 感服	N 憐憫		
ミユレイ、徒切 華美	P 庇護	N 無関心		
≡	P	N		
≡	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	8	残り財産P:	1
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv (下限値7)							
ヴァークルモーフィング	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ヴァークルモーフィング専用アイテム作成・シーン終了時に失われる							
巨匠の記憶	5	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	<情報：>>運転：>>芸術：>>知識：>判定ダイス+Lv個							
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：	攻撃力+[Lv×3]・装甲無視・1シナリオ3回まで							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う・離脱可・1シーンLv回							
竜鱗	3	3	リアク	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃のリアクとして使用・命中の代わりに装甲値+[Lv×10]・装甲値は他防具と重複する							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レギュレーション：基本・上級・UG・EA・LM・HR

金髪に銀色のメッシュ・真っ赤な瞳と一目見るだけで特徴だらけな女の子。
元々はUGNの物資輸送部隊の一人だったが、現在は動きの良さから様々な支部のピンチヒッター的エージェントとして活動している。

性格はとにかく乱暴・乱雑。他の人物を心無いあだ名で呼びまわったり、隙あらばすぐ手が出たりする。
しかし直情的な分騙されやすかったりもするので、その辺が分かっていたら意外とどうって事無かったりする。

キュマイラ因子は「蛟」……ではなく、厳密には牙・角が特徴の生き物全て。
ただし、自身はその獣の力を間接的にしか行使出来ず、機体・ヴァークルとして動く機動鎧「牙動」にその力が現れる。
蛟の特徴を持っている機体が多いのは、当人のお気に入りの生物だかららしい。

PC ロイス： P：/N：
カヴァー/ワークス：/