キャラクター名: ネイア・バラハ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	150		過去に仕えた主がいた		
			かつて従者だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	1		19	3
		敏捷度	10	2		21 + 1	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	9	1		17	2
心	5	知力	9	1		15	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
プリースト/ライフォス	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 5	10	4	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
パラライズミスト		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中 サバイバルコート	
右手 能力増強の指輪(敏捷)	
腰 矢筒	内訳(通常矢:10/10、銀の矢 :1/1、麻痺の矢:1/1)
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

****

剣の才能がなく、弓を携帯している神殿騎士見習い。とある街の神殿で神殿騎士の従者を務めていたが、街が魔神による襲撃により街自体が陥落、仕えてた主もその時に死去。今は生きる為に冒険者の道に落ちる。
今も神殿騎士への道をあきらめてるわけではないが推薦状もない今は冒険者としてまず名を上げなければ…
眼つきが非常に悪く、笑顔ですら怖い顔つきがコンプレックス、その為内気になりがちなコミュ障。

初卓にて、大部屋のメンバーが決定(´ω`*)
└フィム(かしたん)、ティンクル(五三九)、アリアドネ(aerial)、アマテラス(UMA) と自分の5人部屋 ('ω')

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ネイア・バラハ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
『架け橋のエンブレム』	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
	○□□○□□
▼矢弾	○□□○□□
矢(12本)	○□□○□□
銀の矢x2	○□□○□□
麻痺の矢	○□□○□□
徹甲矢	○□□○□□
鏑矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
▼マテリアルカード	○□□○□□
マテリアルカード”B”x10	○□□○□□
マテリアルカード”A”x2	○□□○□□
▼消費	○□□○□□
マテリアルカード”B”	○□□○□□
マテリアルカード”A”x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□