=キャラクター名 						一 プレイヤー名 一				
ポジション コート						至年				
メインクラス		ゴシッ		暗示						
サブクラス		ステーシー			寵愛点			0		
初期配	#	煉獄			'					
最大行動					記憶の	カケラ	;		内容	
			\=1	$\exists \vdash$						
能力值	クラス	修正合計								
武装	1	0 1		\bot						
変異 2 0		2	╛┝							
改造 1		2 3		╛╚						
							 - 練			
Ż	 吋象	種類			気点				発狂時ペナルティ	
たからもの		依存 3 ①		10	2345			パーツ	として所持。破壊で狂気点+1	
オートマトン				345						
ホリ	ノック				12345					
			3		345					
			2		345					
			1	(1)(2)	345					
						マニ	ューバ			
タイプ 損傷 名前			使	用タイ		コスト	射程	効果		
ポジション		看破				² ッド				
メインクラン		肉の宴				ション				
メインクラ		背徳の悦び 				くージ				
サブクラス	ブクラス 庇う 頭 のうみそ				イージ			2		
						- - -			2	
		 あご				ション	2	0		
	腕こぶし				アクション		2	0	肉弾攻撃 1	
	腕うで				ジャッジ		1	0	支援1	
	腕かた				ション	4	自身	移動 1		
胴救		救急箱	急箱		オ					
胴				ジャ	ヮッジ					
胴				ジャ	ヮッジ					
胴		スチールボーン			ダン	くージ				
胴	ワイヤーリール					² ッド				
胴		サイボーグ				くージ				
胴		せぼね				ション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1	
胴		はらわた はらわた								
		はんわた			オ		-	4.6		
胴						=,			19 ± 1	
胴脚		ほね				ション	3	自身	移動 1	
胴 脚 脚		ほね ほね			アク	ション	3	自身	移動 1	
胴 脚 脚 脚		ほね ほね あし	—————————————————————————————————————		アクジャ	ション				
胴 脚 脚		ほね ほね	装		アクジャ	ション	3	自身	移動 1	
胴 脚 脚 脚		ほね ほね あし	装		アクジャ	ション	3	自身	移動 1	
胴 脚 脚 脚		ほね ほね あし	装		アクジャ	ション	3	自身	移動 1	