キャラクター名: ウィル

プレイヤー名:

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3)		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	-55000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3	8		24	4
		敏捷度	8	9		30	5
体	8	筋力	9	8		25	4
		生命力	10	9		27	4
心	7	知力	6	9		22	3
		精神力	5	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8	ライダー	2
プリースト/海風の神ヴァニセアン	7		
スカウト	7		
レンジャー	8		
セージ	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250

名誉点 所持 150 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	13	12
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 12	9	13	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 -240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	6

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟