キャラクター名
暁 春斗

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	親戚と疎遠	経験	平凡への反発	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	2			6
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：	1		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	6r+3	3	3		
両手剣	白兵	6r+1	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	
制服	
携帯電話	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス:亜純血	P	N		
友人	P	N		
谷 修成	P	N		
制裁掲示板	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2							
効果：								
生き字引	1							
効果：								
コントロールソート:白兵	1							
効果：								
炎の刃	1							
効果：								
クロスバースト	3						80↑	
効果：								
コンバットシステム：白兵	3							
効果：								
結合粉砕	1							
効果：								
写真記憶	★							
効果：								
代謝制御	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

コンボ:緋色の剣
コンセントレイト:ノイマンLv3 C値-Lv 侵食+2
コントロールソート:白兵Lv2 精神で判定 侵食+2
コンバットシステム:白兵Lv4 ダイス+Lv 侵食+3
炎の刃Lv2 攻撃力+2×Lv 侵食+2
クロスバーストLv4 攻撃力+4×Lv ダイス-2 侵食+4
結合粉砕Lv2 ダイス+Lv 装甲値無視 侵食+4
合計増加侵食率+17
精神で判定、c値-3、ダイス+4、攻撃力+20、装甲値無視
10dx7+4
ｄ10+30
生き字引