キャラクター名
ギルガ・ダーロン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	21
種族	グライアイ			**境遇**	師匠
出自（効果）	伝令			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	18	15	8	15	9	9
ボーナス	5	6	5	2	5	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正		1	1				
能力値	6	9	7	2	6	4	3

HP	89
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	縊殺蛇	至近	-3	20	0	0	0	0	0
左手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	鉢金				1	3			
胴部	レザージャケット				1	4			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			9	0	7	0	4	13	11
スキル			5					12	
その他			1					1	
総計(右)			12	20	10	10	4	27	11 m
総計(左)			15	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	9	1	2	12	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	回避のクリスタル：レザージャケット
ベルトポーチ	器用のクリスタル：スティレット
ポーションホルダー	敏捷のクリスタル：スティレット
冒険者セット	風のクリスタル：スティレット
ハイHPポーション	盗賊のクリスタル：鉢金
ハイMPポーション*5	侍のクリスタル：レザージャケット
MPポーション*5	対抗：スタンのクリスタル：鉢金
HPポーション*3	対抗：威圧のクリスタル：レザージャケット
毒消し*3	漆黒の星
万能薬*2	剣鬼の鍔
回避のクリスタル：鉢金	

現在重量： 21		
最大重量： 29	所持金： 39940	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ：ルストミスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】に-5する。シーン終了まで持続								
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 「種別：パッシブ/アイテム」以外のスキルを打ち消す								
インベナム	3	5	武器攻撃時	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」のアイテムをSL個取得								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1d6する。								
バリアントフォーム	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： 攻撃のダメージに+1d6する。シーン終了まで持続								
フォアストール	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】に+[SL×2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+1d6する。								
フェイタルブロウ	3	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL×3]し、1点でもダメージを与えた場合[放心]を与える								
クリアマインド	1	-	セットアップ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 使用時に選択したクラスのスキルを「コスト：-」に変更する。ラウンド終了まで持続								
ドッジムーブ	2	1	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]する								
スペシャライズ：刀	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 命中判定の達成値とダメージに+SLする								
ディフレクション	1	5	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果： 射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを装備している武器の命中判定で行う。勝利した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
グランススラッシュ	1	1	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 攻撃のダメージを使用する際に選択した属性の魔法ダメージに変更する								

ある日、グライア谷の隠れ里を訪れたアルカードの魔術師テュール・パニッシュにその才能を見出され、従者として彼の身の回りの世話をしつつ、彼の技術を学んでいる青年。
一族に伝わる体術にテュールと彼の知己から教わった技術を混ぜ合わせた独自の剣術を使う。

始めはテュールのような英雄を目指して修業を続けていたが、ルアダン討伐を含む彼らの冒険に荷物番として同行し、彼らの戦いを間近で目にする内に『英雄』ともてはやされ、苦難を押し付けられるかのようにも見える彼らの在り方に疑問を抱き始める。
それと同時に、期待を背負い込んでいかなる状況にあっても勝利を手繰り寄せる『怪物』の強さと、それを彼らに与えてしまう民衆の姿にも疑問を感じ、自分の目指すべき道を探すために独り立ちを決意した矢先に、邪悪の咆哮を耳にする。

キャラクター名
ギルガ・ダーロン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果： 左右2つの武器の命中・攻撃力・行動修正を合計し、種別をすべて揃えた双武器として扱う								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器攻撃のダメージ+5								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知判定に+1d6し、トラップ探知に失敗しても作動しなくなる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備の移動力補正が0未満の場合、その装備の移動力補正を±0にする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除判定に+1d6する。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： 「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【行動値】+2								
フェンサーⅠ	1	1ft	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[（攻撃の対象数）d]する								
フェンサーⅡ	1	１ｆｔ	判定直前	-	自身	自動	シーフ	
効果： リアクション直前に使用。そのリアクションの判定に+2ｄ								
フェンサーⅢ	1	-	パッシブ	-	自身	-	シーフ	
効果： フェイトを使用してDRのダイスを増加する時、1点毎にダイスを2個増やす								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】+CL								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								