キャラクター名	プレイヤー名
ヘルムート = リュッケルト	

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある。		
			大恋愛をしたことがある。		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	12			20	3
体	13	筋力	3			16	2
		生命力	1			14	2
心	9	知力	8			17 + 1	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ソーサラー	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
ワードブレイク	2124p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	4
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔術師のローブ		1	0	0
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	9	4	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食x7	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
ねぶくろ	○□□○□□

所持金	預金・借金
10 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	0	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	特定の能力値を+1、壊すと+13
腰		
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	魔法の発動体	真語魔法・操霊魔法の発動体。形状は指輪など。

その他メモ

・手を使わず耳を動かせる。
・産まれの里で忌み子ではないエルフと恋に落ちた末、かけおちしたが冒険中に離ればなれになる。
・持前の瞬発力でとある町の腕相撲大会に優勝したことがある。その賞金で街の子供たちにお菓子を買って与えた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟