キャラクター名
アーモリィ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	披検体
オプショナル	キュマイラ	年齢	9（19）	性別	男性
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	36 %
出自	人工生命	経験	研究機関	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0			3
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	5		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

医療トランク	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス「変異種」	P	N		
とある市のＵＧＮ支部長	P 好奇心	N 憐憫		
姫宮由里香	P 尽力	N 嫌気		
ジョン=ドゥ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果： 衝動判定のダイス+LV個。このエフェクトは侵蝕率のレベルアップの影響を受けない。エフェクト取得時に侵蝕率基本値+5。								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	自身	至近	自動	ＲＢ	
効果： シーン中、自身の行う【精神】判定の達成値+[LV*2]								
アクティベイト	3	4	マイナー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： [LV*3]までの任意のHPを失う。失った分の値だけメインプロセスの達成値に合計する。								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 装備している二つの武器の攻撃力を足して攻撃								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 所持している武器をLV個選択。選択した武器の攻撃力、命中値、を合計して攻撃。								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： <射撃>の判定を【精神】で判定できる								
零距離射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果： 「射程：至近」に変更。同一エンゲージ攻撃できない状態でも攻撃できるようになり、ダイス+LV個								
マシンモーフィング	4	3	メジャー	至近	自身	<意思>	-	
効果： 購入判定を<意思>で判定。判定の達成値に+[LV*2]。他のエフェクトと組み合わせ不可。								
パワーアーム	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 「他の武器を装備できない」状態でも他の武器を装備できるようになる。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								