キャラクター名

ディッセルエ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	41

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
263　墓場	立ち並び無数の墓石の中で立つあなた。静まり返った墓地。誰かの墓に花を捧げる。きっと大事な人だったのだろう。しかし、墓には入れなかったあなたは思う。あの墓の下で眠れたなら、その人は幸せなのだろう、と。
272　毒	お茶を入れながら。薬を……入れる。あなたはそれが毒だと知っている。湯気を立てるティーカップ。見た目は何も変わらない。これを飲んだのは誰？　あなただろうか。それとも……誰かに飲ませたのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		いつものことさ☆		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		わらわれてなんぼ		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでのターン終了時戦闘終了時に任意のパーツ損傷。
メインクラス		死んでも笑え		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
サブクラス		魅せる力		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
サブクラス		飲めや歌えや		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		酔八仙拳		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おおきなおみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。大失敗で壊れない。
頭		涙のストーン		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ハッピーシュガーピストル		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		りるろれらんちゃー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うさぎのしっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1