キャラクター名	プレイヤー名
トリカ	

ポジション	オートマトン	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	04　人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	22

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
06　雨の中	
83　花壇	
夢の中の想い	
赤い部屋	
心の研究	研究者A主観：それ自体の作りごだわりの表現だった。またこれ自体の構成であるAIのパ内部のビを技術とAIの。また技術に基準値のパラ作りがだAIの制御時間にAIでは、しかしまたこと判断Bかた。これらのおりかA（ACTIONの。ぜ、手例（のチ主Bのっかは決定だCB。BのI取りA）を形ろことにあア一

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フラメア	友情	3	①②③④⑤	
フジノ	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	（効）		コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
サブクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		闘争本能		オート			最大行動値+1【カンフー】
頭		二重人格		オート			最大行動値+2【よぶんなあたま】
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
腕		しなやかなツタ		ラピッド		自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する【よぶんなうで】
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート			たからもの：綺麗なお洋服
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		とかげのしっぽ		オート			最大行動値+1【しっぽ】