

キャラクター名
篠原 桔梗

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | ウロボロス サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 平凡 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 1 | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 3 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-------|----|-----|----|----|
| | RC | 10r+3 | | 24 | | |
| 60% | RC | 11r+3 | | 24 | | |
| 80% | RC | 12r+3 | | 24 | | |
| 100% | RC | 13r+3 | | 51 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|------------|--|
| コネ: 嗜好きの友人 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|--------------|---------|---------|----------------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ マス 消費 |
| Dロイス: 究極のゼロP | | N | |
| クラスメイト | P | N | |
| 敷島あやめ | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 原初の白: 時間凍結 | 1 | 7 | イニシアチブ | | | | 80% | |
| 効果: メインプロセスを行う 行動済みにならない メインプロセス終了後HP20点消費 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 3 | 2 | セットアップ | | | | | |
| 効果: 暴走を受ける ラウンド間攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | | |
| コンセントレイト: サラマンダー | 2 | 3 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| 飢えし影 | 1 | 1 | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv+2] | | | | | | | | |
| 氷の塔 | 3 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*3] 同一エンゲージ不可 | | | | | | | | |
| プラズマカノン | 3 | 4 | メジャー | | | | 100% | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*5] | | | | | | | | |
| インフェルノ | 1 | 4 | メジャー | | | | 100% | |
| 効果: 1点でもダメージを与えた時、対象を行動済みにする シーン1回 | | | | | | | | |
| 喰らわれし費 | 3 | 1 | オート | | | | | |
| 効果: オーヴァードに1点でもダメージを与えた時 シーン間攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 3 | 3 | オート | | | | | |
| 効果: オーヴァードに1点でもダメージを与えた時 シーン間判定ダイス+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 絶対零度 | 2 | | 常時 | | | | | |
| 効果: 暴走中【精神】判定ダイス+[Lv+1] | | | | | | | | |
| 自動体温 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| イージーフェイカー | ★ | | | | | | | |
| 効果: 体型維持 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

見た目に似合わず大食漢。最近はいくら食べても何故か太らないらしい。だいたいいつも何か食べてる
 地元の大食いチャレンジは全て制覇している。最近隣町の店にも手を出し始めた。
 数年前から覚醒はしていたが、簡単なイージーエフェクトしか使えていなかった挙句、そのエフェクトが常時発動するタイプだったため自身は全く気づいていない。
 歴史全般がからっきしで、奴隷解放宣言を宣言したアメリカ大統領の名はという設問に対し、「ひげもじゃおじさん」と回答するほど。それ以外の科目は高水準にこなす。好きな科目は家庭科でさらに言えば調理実習。
 攻撃方法としては黒ずんだ氷を撃ち出し、攻撃が当たった対象のレネゲイドを捕食する。また、戦闘中は彼の周囲の気温がかなり下がるが、彼自身は「自動体温」のおかげで特に問題なく活動できる。
 能力の使用時はいつもと違って変わって冷感な一面が現れ、飢餓の衝動を満たそうとする。

なあ、『飢え』って知ってるか？あらゆる暴動を招き、数多の生物を死に至らしめ、時には種すら根絶させる。どれだけ強靱な精神や肉体を持っていようが関係なく訪れる衝動。
 一説によれば数億年前、かつてこの地球の生態系の頂点に君臨していた恐竜でさえソレには耐えられず絶滅したらしい。
 まあ何が言いたいかっていうと、地球上最初にして最大の飢餓……そのきっかけが…隕石だ。