

キャラクター名 プレイヤー名
 ソーン&ゾーン

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	道化師
オプション			年齢	85	性別	おっさん
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31%	
出自	父母不在	経験	秘密	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		4
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
目にゴミが入った!	交渉	9r+4	@8	+1		60↑1~6 侵蝕16 当たると行動値-15ダイス数-5
鈍足パウダーだ!	交渉	10r+4	@8	+1		80↑1~6 侵蝕16 当たると行動値-15ダイス数-5
これでも喰らって生ける屍になるがいい!	交渉	12r+4	@7	+2		100↑1~6 侵蝕16 当たると行動値-20ダイス数-6
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		0		合計回避:		0	
		ロイス							
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費					
ブラネ様あ	P 尊敬	N 嫌気							
黒のワルツ2号	P 好意	N 嫌悪							
キタキタオヤジ	P 好意	N 嫉妬							
セティボス	P 執着	N 脅威							
パレルソン	P 感服	N 食傷							
アリエル	P 慕情	N 不安							
その辺の植木鉢	P 憧憬	N 脅威							
最大財産P:		14		残り財産P:					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
絶対の恐怖 (ソリス)	1	3	メジャー	視界	-	交渉		
効果: 「攻撃力+LV」射撃攻撃 装甲無視								
抗いがたき言葉 (ソリス)	5	2	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: シーン中判定ダイスを-Lv個する								
彫像の声 (ソリス)	3	4	メジャー	視界	単体	交渉		
効果: シーン中行動値を-Lv×5する マイクで解除できる								
コンセントレイト (ソリス)	2	2	メジャー			シンド		
効果: クリティカル値を-Lvする (下限7)								
領域調整 (オルクス)	2	2	メジャー+リア		-	交渉		
効果: 組み合わせ判定を+Lv個する								
要の陣形 (オルクス)	2	3	メジャー		3	シンド		
効果: 組み合わせ対象を3体にする 1リザルトLv回まで								
隠し味	★		メジャー	至近		自動		
効果: 味の素。								
快樂の香気	★		メジャー	至近		自動		
効果: 作戦名「メボノスを釣れ」								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サイレントです。どもども
 本編ではツキが全くないおっさんたちですが本番だとどうなるですかねー