キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイガス	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	12	11	43	11	60	27
ボーナス	9	4	3	14	3	20	9
クラス修正	0	1	0	3	0	4	0
他修正				1		3	
能力値	9	5	3	18	3	27	9

HP	209
MP	408
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	3	0	27	6	14
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	3	0	27	6	14 m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	18	11		29	+ 6 d
アイテム鑑定	18	11		29	+ 4 d
魔術判定	18	4		22	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 56	所持金： 1500000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エフィシエント	5		パッシブ					
効果： 分類：魔術の効果に+SL×2								
ハイウィズダム	3		パッシブ					
効果： 知力判定に+SL×2								
エリュダイト	1		パッシブ					
効果： 知力判定を増やす一般スキルにさらに+1d								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： セットアップでエネミー識別を行う								
クイックサーチ	1	5	セットアップ					
効果： エンクロともう１つセットアップスキルを使用								
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果：								
ラーニング	1		パッシブ					
効果：								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ					
効果： エネミー識別に+2d								
トゥルースサイト	1		パッシブ					
効果： エンクロで防御力も分かるようになる								
エディケイテッド	1		パッシブ					
効果： 知力と精神に+1								
インデュア	1	5	効果参照					
効果： いつもの								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 精神に+2								
マジックフォージ	3	3	DR直前					
効果： ダメージに+SL×2d								

成長点：0

ヒール：188+3d
ホリラ：93+2d
マニピ：41+7d
デコイ：34+5d

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリア	2		パッシブ					
効果：	精神、知力判定に+3							
ファミリアプラス	1		パッシブ					
効果：								
プラクティスマインド	3		パッシブ					
効果：	精神判定に+SL+1							
デコイイメージ	1	6	効果参照				シーン1回	
効果：	回避判定を精神判定で代用							
ディバインコール	1	6	セットアップ					
効果：	召喚具を召喚							
サモン・アラクネ	1	9	DR直前	20m	範囲(選択)			
効果：	ダメージをSLd軽減							
アンプリケイション	5		パッシブ					
効果：	魔法攻撃ダメージに+SL×4							
ヒール	1	4	メジャー	20m				
効果：	対象のHPを3d+CL×3回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シーン1回	
効果：	イニシアチブでヒールを行う							
ホーリーライト	1	4	メジャー					
効果：	90+2dの貫通ダメージ							
マニピュレイト	★	１３	メジャー	10m	単体	精神	シーンSL回	
効果：	精神対決勝利時、メジャーアクションを行わせる							
マリオネット	5		パッシブ					
効果：	マニピュレイトの判定に+SL+2							
サポートサーバント	5		パッシブ					
効果：	命中判定に+SL+2							
パペットショウ	1		パペットショウ					
効果：	マニピュレイトの判定に+2d							
ビリーブ	5		パッシブ					
効果：	貫通ダメージに+SL×4							
ファストドロウ	1	6	ムーブ				ラウンド1回	
効果：	対象単体の魔術をSL+1体に変更							
アップデート	1		パッシブ					
効果：	能力値に+5							
超精密魔術	5		パッシブ					
効果：	魔術の効果に+SL×5							
連続高速展開	★		パッシブ					
効果：	ファストドロウをラウンド１回に							
魔術焦点具	3		パッシブ					
効果：	魔術判定に+SL、魔法ダメージに+SL×5							
三重並列詠唱	★		メジャー					
効果：	フェイト３点消費。メジャーの魔術を３つ使用							
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								