

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	38
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自(効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スペシャライズ:弓		2	2					
その他									
総計(右)			5	8					
総計(左)					5	5	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
フォモールの毛髪	

現在重量: 9
 最大重量: 9
 所持金: 510
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ブルズアイ	1		マイナ					
効果: 攻撃のダメージ+6。コスト6								
アームズマスタリー:弓	2		パッシヴ					
効果: 「種別:弓」の命中判定+2、ダメージ+2(計算済)								
スペシャライズ:弓	1		パッシヴ					
効果: 「種別:弓」の命中判定+1D(計算済)								
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果: トラップ探知に+1D								
トラッキング	1		パッシヴ					
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1回目、シナリオクリア 経験地8点、500G