キャラクター名
ロザリア

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	17
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	知らん
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	魔術師			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	24	35	19	10	7
ボーナス	2	2	8	11	6	3	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	2	8	14	9	4	3

HP	109
MP	162
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	8	0	4	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	6	4	3	15	4 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
異次元バッグ	
虹の輝き	
MPぽ*10	
ハイMPぽ*3	
月光の種	
ランタン*1	

現在重量：	16		
最大重量：	17	所持金：	8982
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
スペシャリストⅠ	1							
効果：								
スペシャリストⅡ	1							
効果：								
スペシャリストⅢ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
ゴッデスブレス	1							
効果：								
効果：								
効果：								

CL1　アースバレット　魔術〈地〉　ファイアボルト　魔術<火>　ファイアロード1　ラストアクション　カリキュレイト

エリンディル西方出身かもしれない。
見知らぬ土地で目が覚めた。自身に関する記憶は殆どない。頼りになるのは研鑽を積み上げた魔術のみ。
まずは親を探そう。そしていつかまた忘れてしまわないように、日々のことは秘密のノートに記そう。

「くく、この戦いは全て私の手の内だ」
「私の行く先にある遮蔽物を破壊するだけだ。問題ない」
「あのエネミーの弱点は背中の角の先の触覚にある蹄だ、そこを狙え！」
「我が血は敵の骨をも断つ！穿て、我が熱く滾る真紅の奔流！」

戦闘前：スペシャリストⅠ：火　Fate1/火属性の「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージに+１Dする。この効果はシーン終了まで持続する。
《スペシャリストⅠ：火》：スペシャリストⅡ：火
Fate1/《スペシャリストⅠ：火》の「効果」を「魔法攻撃の命中判定に+D、ダメージに+Dする。」に変更する。

判定の直前：アドバイス5　cost0(シナリオSL+1回)/対象の行う判定に+2D。
イニシアチブ：カリキュレイト　cost0(シーン1回)/イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。
ムーブ：マジックブラスト1　cost3/「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲」([《マジックブラスト》のSL*2] 体)に変更する。
マイナー：ブーストマジック　cost5/魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
メジャー：ファイアボルト　魔術〈火〉　cost6/対象に火属性魔術攻撃を行う。
効果参照：リゼントメント　cost0(シナリオ1回)/魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する。
効果参照(《スペシャリストⅠ》で選択した属性の「分類：魔術」と同時に使用)：スペシャリストⅢ：火