

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	17
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	知らん
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	魔術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	24	35	19	10	7
ボーナス	2	2	8	11	6	3	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	2	2	8	14	9	4	3

HP	109
MP	162
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	月光のサークレット					1	1		
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	8	0	4	17	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	6	4	3	15	4
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
異次元バッグ	
虹の輝き	
MP \uparrow *10	
ハイMP \uparrow *3	
月光の種	
ランタン*1	

現在重量: 16
 最大重量: 17
 所持金: 8982
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
マジックノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング: 知力	1							
効果:								
トレーニング: 感知	1							
効果:								
スペシャリスト I	1							
効果:								
スペシャリスト II	1							
効果:								
スペシャリスト III	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
ゴッデスブレス	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

CL1 アースバレット 魔術<地> ファイアボルト 魔術<火> ファイアロード1 ラストアクション カリキュレイト

エリンディル西方出身かもしれない。
 見知らぬ土地で目が覚めた。自身に関する記憶は殆どない。頼りになるのは研鑽を積み上げた魔術のみ。
 まずは親を探そう。そしていつかまた忘れてしまわないように、日々のことは秘密のノートに記そう。

「くく、この戦いは全て私の手の内だ」
 「私の行く先にある遮蔽物を破壊するだけだ。問題ない」
 「あのエネミーの弱点は背中の中の角の先の触覚にある蹄だ、そこを狙え！」
 「我が血は敵の骨をも断つ！ 穿て、我が熱く滾る真紅の奔流！」

戦闘前: スペシャリスト I : 火 Fate1/火属性の「分類: 魔術」の魔法攻撃のダメージに+1 Dする。この効果はシーン終了まで持続する。
 《スペシャリスト I : 火》: スペシャリスト II : 火
 Fate1/《スペシャリスト I : 火》の「効果」を「魔法攻撃の命中判定に+D、ダメージに+Dする。」に変更する。

判定の直前: アドバイス5 cost0(シナリオSL+1回)/対象の行う判定に+2D。
 イニシアチブ: カリキュレイト cost0(シーン1回)/イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。
 ムーブ: マジックプラスト1 cost3/「分類: 魔術」の「対象: 単体」を「対象: 範囲」([《マジックプラスト》のSL*2] 体)に変更する。
 マイナー: ブーストマジック cost5/魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
 メジャー: ファイアボルト 魔術<火> cost6/対象に火属性魔術攻撃を行う。
 効果参照: リゼントメント cost0(シナリオ1回)/魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する。
 効果参照(《スペシャリスト I》で選択した属性の「分類: 魔術」と同時に使用): スペシャリスト III : 火