

キャラクター名 原 隠 影 司	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	レベル	5
ジョブ	鬼道忍軍	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
			17
クラブ	部	クラス	2 年 6 組
経緯	強制。 不遇な環境に生まれ、無理矢理に撃退士への道を選択させられた。		
好き	山、古典		
嫌い	自分のジョブ、目立つこと		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 26
学力	8	2	10	2d+ 3	アウル	上限： 5
青春力	12	4	16	2d+ 5		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器		刀	ダガー系 射程1 威力1
2 苦無		刀	射程2 威力1 アウル変換：鬼動忍軍
3 苦無		刀	射程2 威力1 アウル変換：鬼動忍軍
4 レザーブレスレット	アクセサリ		装甲1 物理制限
5 タリスマン		呪具	p107 大成功と大失敗には使用できない。
6 阻霊符		呪具	p107 自分の手番に使用可。そのラウンド中、天鷹やその眷属のキャラは、ガード判定の成功率が1減少する。 累積なし。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	戦闘訓練	毒手	変化の術	魔力開発
	レベル 射程 能力 2 なし	レベル 射程 能力 2 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし 青春力	レベル 射程 能力 2 なし
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 <<生命力>>の限界値が[授業レベル*5]点上昇する。	○ 常駐 命中判定の達成値が[授業レベル*1]点上昇する。	○ 補助 自分の攻撃が成功し、目標に1点以上ダメージを与えたときに使用できる。 <<アウル>>を1点消費すると、ダメージを与えたキャラクターを目標に選ぶ。 目標に「病氣」の変調を与えることができる。	○ 補助 自分の会ったことのある誰かがスキルの目標になったときに使用できる。 指定特技の判定に成功すると、そのスキルの目標を自分に変更できる (目標を選ばない効果に使用することはできない)。	○ 常駐 <<アウル>>の限界値が[授業レベル*1]点上昇する。	

  

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	バンド			
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 2 なし	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 [学力]の修正値が[コミュレベル*2]点上昇する。	○ 常駐 [青春力]の修正値が[コミュレベル*2]点上昇する。	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5