キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞに+１
		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを１つ修復する。
		特注ナイフ		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断、攻撃の出目+１
		特注フォーク		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目+１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		つぎはぎ		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了時、このﾊﾟｰﾂと基本ﾊﾟｰﾂ１つを修復して良い。
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値２
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値１
		はらわた		オート	なし	なし	
		はらわた		オート	なし	なし	
		はらわた		オート	なし	なし	
		あついしぼう		ダメージ	1	自身	防御２