

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	魔術師			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	17	9	9	8	15	9
ボーナス	6	5	3	3	2	5	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	7	5	3	2	5	4

HP	100
MP	68
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	キルビイリ					8			-2
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	5	7	12
スキル						2	2		
その他	オートガード、トゥーハンドアタック			10		6	3		3
総計(右)			5	27					
総計(左)			7	10	4	23	10	7	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
hp	ポーション×5
mp	ポーション×5
	ポーションポルダ
	毒消し×2

現在重量: 7
 最大重量: 19
 所持金: 13408
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果:								
カバーリング	1	2						
効果:	カバーしても動ける							
トゥルーアイ	1	4						
効果:	受けるダメージ-武器の攻撃力/2							
オートガード	3							
効果:								
スピリットオブサムライ	1							
効果:								
アームズマスタリー刀	1							
効果:								
クリアマインド	1		セットアップ		自身			
効果:	シナ1回クラススキルコスト0							
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身			
効果:	シーン1回イニシアチブにメインプロセスを行う							
トゥーハンド	5							
効果:								
カバームーブ	1							
効果:								
ディフェダー	5	3						
効果:								
マジックディフェダー	1							
効果:								
ボルテックスアタック	1							
効果:	CL×10ダメージ							
アクアスタンス	1	5	セット		自身	自動		
効果:	シーン終了まで遊泳状態							

ファーストの初期スキル
 ファイター:ディフェンダーLV2、カバーリング
 サムライ:トゥーハンドアタックLV2
 スキル:使用時のステ
 ディフェンダー・マジックディフェンダー:物防・魔防+15

ファーストの設定
 ファーストの元居た世界は魔法文明である。魔力が強ければ優秀な人材と扱われた。魔力の強さは外見に現れ、ファーストの黒髪は魔力がほぼないことを示していた。

ドラニカ家は魔法士の名家であり、そこに生まれたファーストは黒髪で生まれてしまい「ファースト」、失敗作1号という名前を付けられる。ファーストは親への愛情は多くは受けられず、兄弟の踏み台として育てられ家から出されることを許されなかった。ファーストは人との関わりがなく、学術書や物語だけが彼の世界だった。

ファーストはドラニカ家で研究されていた次元魔法の暴走に巻き込まれエリンドルに飛ばされてしまう。そして彼は妖魔に襲われ何とか撃退、そのとき思う、魔法がなくなつてあの物語の冒険者みたいに武器があれば自分は強くなれるんだと、そして気づく、以前より自分が強くなっていることに、その力がどの程度な試したくなつたファーストは妖魔との戦闘が楽しみとなる、そして物語の冒険者みたいに仲間と旅がしたいと放浪の旅出るのでした(当時14歳)。

