キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		フライ返し		ジャッジ	2	0～1	妨害２。その後、射撃攻撃１を行ってもよい。
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値２
		コック長のめ		ジャッジ	1	0～1	支援２。
		食器投擲		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃の出目+１。
		ざんぱん		ジャッジ	0	0	妨害2。
		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ１つを修復して良い。
		はらわた		オート	なし	なし	
		はらわた		オート	なし	なし	
		ほね		アクション	3	自身	移動１